**Informatyka**

Dzień dobry Klaso Szósta!

Zajrzyjcie na stronę <https://scratch.mit.edu/>

Znajduje się tam cała społeczność użytkowników Scratcha. Nauczymy się zakładać tam konto i współtworzyć materiały.

**Część I. Zakładanie konta w społeczności Scratcha**

1. Wejdź na stronę https://scratch.mit.edu.pl.
2. Wybierz opcję **Dołącz do Scratch**.
3. Wpisz nazwę użytkownika (nie używaj swojego prawdziwego imienia) oraz hasło.
4. Wybierz swój miesiąc i rok urodzenia, płeć i państwo.
5. Podaj swój adres e-mail.
6. Otwórz w przeglądarce nową kartę, zaloguj się do swojej skrzynki e-mail i kliknij w link aktywacyjny z otrzymanej wiadomości.

**Część II. Modyfikowanie projektu dodanego przez innego użytkownika**

1. Wejdź na stronę https://scratch.mit.edu.pl.
2. W polu wyszukiwania wpisz hasło "Maze startes".
3. Otwórz projekt dodany przez Scratchteam (pierwszy z wyświetlonych projektów).
4. Kliknij przycisk "Remiks" znajdujący się w prawym górnym rogu.
5. Zmodyfikuj projekt według własnego pomysłu. Możesz zmienić tło, czy duszka poruszającego się po planszy.
6. Przetestuj, czy Twoja gra działa poprawnie.
7. Na stronie projektu napisz, co zostało zmienione, podziękuj autorowi projektu.
8. Udostępnij projekt z twoimi zmianami.

Bawcie się dobrze przy swoich projektach. Z dzisiejszej lekcji nie musicie odsyłać żadnych prac do oceny.