**Informatyka**

Dzień dobry Klaso Czwarta!

Na dzisiejszej lekcji informatyki powrócimy do programowania w Scratchu.

Otwórzcie poniższy poradnik i postępujcie zgodnie z instrukcjami, a utworzycie nową grę! Poradnik podzielony jest na dwie części:

<https://www.youtube.com/watch?v=l-MtopfXP1M>

<https://www.youtube.com/watch?v=H6mqNiNkOkk>

Kilka praktycznych porad:

1. Strona, na której odnajdziemy Scratcha to <https://scratch.mit.edu/>
2. Żeby zmienić język na stronie klikamy ikonkę  i wybieramy **Polski**
3. Żeby zapisać plik na swoim komputerze klikamy  i wybieramy **Zapisz na swoim komputerze.**
4. Żeby otworzyć plik, który wcześniej zapisaliśmy klikamy  i wybieramy **Wczytaj ze swojego komputera.**

Po utworzeniu gry możecie ją zapisać na swoim komputerze i pochwalić się domownikom.

Udanej zabawy!